



Przedmiot zamówienia jest współfinansowany przez Unię Europejską ze środków Europejskiego Funduszu Społecznego w ramach Programu Wiedza Edukacja Rozwój 2014-2020 w związku z realizacją przez Zamawiającego projektu pn. „NERW PW. Nauka – Edukacja – Rozwój – Współpraca”.

SKOLENIE A - na poziomie podstawowym

PRZYGOTOWANIE GRAFIKI DLA CELÓW PUBLIKACYJNYCH I PREZENTACYJNYCH NA POZIOMIE PODSTAWOWYM ZA POMOCĄ OPROGRAMOWANIA GIMP

CZAS TRWANIA: 18H

CEL SZKOLENIA

Celem szkolenia jest podniesienie kompetencji kadry dydaktycznej Politechniki Warszawskiej poprzez rozwój umiejętności prezentacyjnych i informatycznych w zakresie przygotowania i obróbki materiałów graficznych do celów publikacyjnych i prezentacyjnych, za pomocą ogólnodostępnego oprogramowania GIMP.

KOMPETENCJE

Kompetencje, które zostaną nabyte dzięki szkoleniom będą istotne w kontekście podniesienia jakości kształcenia w Politechnice Warszawskiej. Uczestnicy szkolenia zobowiązani są do praktycznego wykorzystania zdobytych umiejętności w ramach prowadzonych zajęć ze studentami.

ZAKRES SZKOLENIA A

- 1) **GRAFIKA BITMAPOWA**
 - a) Przegląd dostępnych bezpłatnych programów
 - b) Tworzenie i obrabianie bitmapowych materiałów publikacyjnych,
- 2) **GRAFIKA WEKTOROWA;**
 - a) W kreacja i modyfikacja obrazów wektorowych,
 - b) Transformacje obiektów wektorowych,
 - c) łączenie grafiki wektorowej z bitmapową,
- 3) **OBRÓBKA WYKRESÓW WSTAWIANYCH DO PUBLIKACJI;**
 - a) Prawidłowe przenoszenie z aplikacji na formaty graficzne
 - b) Formatowanie wykresów
- 4) **PRZYGOTOWANIE DO DRUKU;**
 - a) Ustawianie odpowiedniego formatu i modelu kolorów
 - b) Organizacja i dodawanie przestrzeni na spad i nadrukowywanie
 - c) Dodawanie znaczników drukarskich
- 5) **PRACA Z OBRAZAMI BITMAPOWYMI;**
 - a) Tworzenie i modyfikacja selekcji
 - b) Korekcje obrazów do celów publikacyjnych
 - c) Rysowanie obiektów, dodawanie teksów i opisów
 - d) Filtry i efekty
- 6) **ĆWICZENIE STUDIUM PRZYPADKU**
 - a) materiały graficzne opracowane przez uczestników